Aufgabe DW 3

(Abteilung 2 bis 4 Reiter (oder 3 bis 4 Reiter bei Mannschaften))



erittene WB

Viereck 20 x 40 m - Dauer: circa 4 Minuten

Auf der linken Hand im Mittelschritt Abteilung bilden. (Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang links dreht, (A)

rechts marschiert auf - Marsch.

(Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie E-B erreicht)

Anfang - Halt. Grüßen.

Abteilung zu einem Links-brecht-ab – im Arbeitstempo – Trab.

(H-K) (An der langen Seite) Leichttraben.

(F-X-H) Durch die ganze Bahn wechseln.

(C-X-C-X) Aussitzen. Auf dem Zirkel geritten (11/2-mal herum).

(Zur geschlossenen Zirkelseite) Abteilung im Arbeitstempo -(X-C-X-C)Galopp - Marsch (11/2-mal herum).

(C) Abteilung im Arbeitstempo - Trab. Ganze Bahn.

(A) (Mitte der kurzen Seite) Abteilung – Schritt – Mittelschritt.

(K-X-M) Durch die ganze Bahn wechseln.

(C) (An der kurzen Seite) Abteilung im Arbeitstempo – Trab.

(A-X) Auf dem Zirkel geritten (1/2-mal herum).

(X-A) (Zur geschlossenen Zirkelseite) Abteilung im Arbeitstempo -Galopp - Marsch (1/2-mal herum).

(A) Ganze Bahn.

(C-X-C) Auf dem Zirkel geritten. (An der offenen Zirkelseite) Abteilung im Arbeitstempo – Trab (1-mal herum).

(C) Ganze Bahn.

(A) (Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang links dreht,

rechts marschiert auf - Marsch.

(Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der beiden

Punkte E-B erreicht hat) Anfang - Halt. Grüßen.

Im Mittelschritt am langen Zügel zu den Richtern vorziehen.

WB 242/C Dressur-WB (DW 3; 2 bis 4 Reiter; auch für Mannschaften geeignet)

Anforderungen:

Die Teilnehmer absolvieren eine vom Veranstalter vorgegebene Aufgabe DW 3 (nächste Seite). Die Anforderungen: das Reiten der drei Grundgangarten, einfache Hufschlagfiguren wie Zirkel, ganze Bahn, Handwechsel, Halten. Geritten wird auf einem 20-x-40-m-Viereck.

Bewertung:

Die harmonische Vorstellung des Reiter-Pferd-Paares, das korrekte Reiten der Hufschlagfiguren und das Gelingen geschmeidiger Übergänge, der korrekte Sitz und die gefühlvolle Hilfengebung fließen in eine WN von 10 bis 0 (eine Dezimalstelle) ein. Die Aufgabe beginnt mit dem Abwenden in der geforderten Gangart bei A und endet mit der Grußaufstellung.

Eventuelle Abzüge/Ausschluss:

Erstes Verreiten

0,2 Punkte

Zweites Verreiten

0,4 Punkte

 Drittes Verreiten, Sturz, Verlassen des Vierecks mit vier Hufen

Ausschluss

Ausrüstung:

Ausrüstung des Pferdes: Sattel, Trensenzaum

Erlaubt: Hilfszügel (aber kein gleitendes Ringmartingal)

Ausrüstung des Teilnehmers: funktionale Reitkleidung, Reitstiefel oder

Stiefeletten, Reithelm

Erlaubt: Gerte (maximal 1,20 m inkl. Schlag), Sporen

Zusätzliche Bestimmungen:

Mindestalter des Pferdes: 4 Jahre

Empfohlenes Mindestalter des Teilnehmers: 6 Jahre

Voraussetzungen sind körperliche und geistige Mindestreife des Teilnehmers sowie angemessenes reiterliches Können.

Teil II

∠ Gerittene WB