



**FUN TRAIL**

- 1) Ball wird beim Start in die Hand genommen  
Reite einmal durch die ganze Bahn wechseln und
- 2) Ball einwerfen  
werfe ihn auf der Diagonalen in einen Eimer. keine Angst, der Ball springt nicht wieder raus so dass das Pferd erschrecken kann.
- 3) Stangenlabyrinth  
Bewege Dein Pferd durch das Stangenlabyrinth
- 4) Slalom  
Schlänge Dich durch unseren Slalom
- 5) Cavalettibalance  
Steige von Deinem Pferd und balanciere auf dem Cavaletti von einem Ende zum anderen, sorg dafür, dass Dein Pferd neben Dir herläuft, damit du wieder aufsitzen kannst
- 6) Seilmühle  
Zwei Ständer sind mit einem Seil verbunden. Du musst Dir das Seil von einem Ständer schnappen und mit Deinem Pferd eine Volte reiten und dann das Seil an dem Ständer wieder aufhängen - Ungefähr so, nur mit einem Seil
- 7) Stofftiertransport  
Nimm ein Stofftier von einer Halterung auf und lege es ein paar Meter weiter wieder ab.

